

姫路野球協会「一般野球」運営に関する取決め事項

姫路野球協会

令和8年2月1日

(目的)

第1条 アマチュア・スポーツとしての正しい軟式野球の普及と健全なる発展を計る目的で、姫路野球協会(以下「協会」という。)がこれを組織化し事業の運営にあたるものである。

(事業年度)

第2条 協会の事業年度は、特別の事由のある場合を除き、毎年1月1日に始まり同年12月31日に終わる。

(チーム登録)

第3条 協会に入会できるチームは、姫路市、神崎郡に所在し、かつ第14条の規定に該当する者以外の者で組織した、次のいずれかに該当する軟式野球チームとする。

- (1) 兵庫県所在の官公庁、会社、商店、工場等で同一職場に勤務する者が、登録人員の2/3以上によって編成されたチーム。(職域チーム)
- (2) 兵庫県内に居住、または勤務する者によって編成されたチーム。(クラブチーム)

第4条 協会に入会しようとするチームの代表者は、所定の用紙に所要事項を記載し、登録料を添え登録の申請をしなければならない。

- (1) チームの登録は、年度毎に更新する。
- (2) 登録料の金額については、別に定める。

第5条 前条第1項の規定により登録を申請するチームは、アマチュア野球チームにふさわしくないチーム名及び服装は避けなければならない。この場合協会が必要と認めるときは、登録の手続きを拒否、またはチーム名及び服装の変更若しくは修正を求めることができる。

第6条 登録されたチーム名は、特別の場合を除き、当該年度中は変更することはできない。

(登録チーム)

第7条 協会に登録を完了したチーム(以下「チーム」という。)には、協会の主催する大会(以下「大会」という。)に参加出場する資格を与える。

第8条 チームの代表者は、所属選手を代表し、当該チームに関する一切の責任を負うものとする。

- 2 チームの代表者は、その登録事項に異動があったときは、第15条の規定の場合を除き、直ちにその旨を届出なければならない。
- 3 登録事項の内、チーム連絡受取者の住所または氏名の変更を希望するときは別に定める手数料をその届出と同時に納入しなければならない。ただし、各大会途中での変更はできない。

第9条 チームはA、B-1、B-2、Cの四階級に分け、各階級別に大会を開催する。ただし、必要があるときは共通の大会を開催することができる。

- 2 チームの階級は過去の戦績等に基づき協会において認定する。但し、新しく協会に入会したチームの階級はC級とする。
ただし、C級チームは、C級での成績が良くても、大会参加数が少ない場合は、昇格の認定はされないこともある。
- 3 チームの階級の認定は、事業年度毎に行う。

第10条 協会において認定し決定した階級は、当該年度中は昇格または降格することはできない。

(登録選手)

第11条 チームの所属選手として、現役野球部員以外の大学生、高校生(男女不問)は、登録することができ

る。

- 2 チームの所属選手として、登録できる人員は、監督、コーチを含め**10名以上30名以内**とする。
ただし、試合でのベンチ入りは、25名以内とする。
- 3 登録選手以外の者は、大会に出場できない。

第12条 職業野球競技者及び過去に職業野球に関係し、現にアマチュア資格の無い者の登録については別に定める。

第13条 登録選手は、次の場合を除き、所属チームを変更することはできない

- (1) 選手自身の職場に変更があったとき。
- (2) 所属チームが正式に解散届を提出したとき。
- (3) その他、協会がやむを得ない事情があると認めたとき。
- (4) 選手は、大会受付の際に抹消しても、その大会と次の大会には登録することはできない。

第14条 次に掲げる者は、選手として登録することはできない。

- (1) 他都市の協会（全日本軟式野球連盟）に登録されている者。
- (2) 現役大学野球部員、現役高校野球部員、及び但し、年度当初の登録については、卒業見込の者は登録することはできるが、卒業する（3月31日）まで大会には出場できない。
- (3) ただし、現役高校野球部員は9月1日より3年生に限り大会に出場できる。

第15条 選手の登録追加及び抹消、背番号変更は各大会の参加申込みの際、別に定める参加申込書に記載し申請することができる。但し、選手の人員は第11条第2項に規定する25名を超えることはできない。

- 2 選手登録追加については、追加選手1名ごとに別に定める手数料を添えて、申請と同時に納入しなければならない。

（大会運営）

第16条 各階級別の大会日程は、事業年度毎に定め各事業年度の当初に発表する。

- 2 チームには、各大会の前に開催案内と参加申込書を郵送通知する。

第17条 大会に参加しようとするチームは、参加申込書に大会参加料の振替払込領収書を貼付、指定期日までに協会事務所に郵送（FAX可）により申し込まなければならない。

- 2 大会参加料の金額については、別に定める。

第18条 試合日時及び球場は、決定の都度ホームページに掲載する。

平成22年度よりFAXでの試合通知は、特別の場合を除き致しません。ホームページを利用してください。

ホームページアドレス：<https://www.himeji-baseball.com/>

試合結果は、神戸新聞朝刊を参照ください。

（試合運営）

第19条 各階級とも大会の試合は7回、または、90分ゲームとする。ただし、5回終了時7点以上の得点差のあるとき、または5回終了後、7点以上の得点差を生じたときは、コールドゲームを適用する。

A級、B級、C級選手権大会は90分以内で7回に到達すれば、試合は終了する。なお、同点の場合は第12条第3項の規定による。

第20条 各階級とも大会の試合時間が、90分を超えるときは、前条の規定にかかわらず特別に定める場合を除き、その回数で打ち切り、勝敗は終了までの得点で決する。

- 2 前項の終了回数で得点が等しい場合の勝敗は、特別に定めた場合を除き、抽選にて決する。
- 3 前項の終了回数で得点が等しい場合の勝敗は、**A級・B級(代表決定戦)**及び**C級選手権大会(決勝戦)**は

タイブレーク方式（無死一・二塁で継続打順とし、継続打順による一・二塁の走者がバッテリーの場合、ゲームのスピードアップのためにバッテリーを除いたその前の打順の選手が走者になる。ただし、バッテリーが打者になって出塁した場合は、そのまま走者として塁上に留まる。）とし、「**1イニング**」行う。

4 試合時間は、7回ゲームで90分以内とし、「後攻チームがリード」している場合に限り、1時間25分（残り5分あっても）が過ぎていけば、裏の攻撃はせず試合は終了とする。

第21条 日没、降雨、その他の事情で試合の続行が困難と審判員が判断したときは、特別の場合を除き、試合回数にかかわらず、コールドゲームを適用せず、特別継続試合として、後日行う。

特別継続試合を後日行う場合は当日試合前提出された、打撃順は変更できないが登録名簿に記載されている選手は追加申請できるものとする。

2 特別継続試合の日時及び、球場の通知については、第18条を準用する。

第22条 **代表決定戦に限り**、第20条の規定にかかわらず、次に掲げる方法で勝敗を決する。

2 試合は7回、試合時間は100分以内(B級及びC級選手権は90分以内)とする。試合時間又は7回完了して同点の場合は時間に関係なくタイブレーク方式は、「**1イニング**」行う。

（無死一・二塁で継続打順とし、継続打順による一・二塁の走者がバッテリーの場合、ゲームのスピードアップのためバッテリーを除いたその前の打順の選手が走者になる。ただし、バッテリーが打者になって出塁した場合は、そのまま走者として塁上に留まる。）とし、同点の場合は抽選とする。

3 7回終了前、または延長戦が日没、降雨等で続行不可能となった場合には前条を準用する。ただし、日程に余裕が無い場合は、回数に関係なく終了した均等回の得点で勝敗を決する。なお、同点のときは抽選とする。

4 試合時間は、7回ゲームで100分以内(B級及びC級選手権は90分以内)とし、「後攻チームがリード」している場合に限り、1時間35分(B級及びC級選手権は1時間25分)(残り5分あっても)が過ぎていけば、裏の攻撃はせず試合は終了とする。

第23条 審判員提供について

2 A級：2名、B級：1名を大会毎に1回提供するものとし、服装（ワイシャツを除く。）は、試合に差し支えない服装とする。また、必要に応じて協会が貸与するものとする。

3 C級チームは試合当日、第二試合以後は、前試合の勝チームから前項の塁審担当者3名を提供するものとする。なお、第一試合は協会審判員が担当する。登録された塁審担当者が望ましい。

第24条 試合前の守備練習（シートノック）は、大会運営の関係上特別に定める場合を除き、行わない。

第25条 チームは、試合前に未使用の当該大会使用球2個を試合球として提出しなければならない。

2 試合中のファウルボールは、一塁側に飛ばば一塁側ベンチが三塁側に飛ばば三塁側ベンチが回収し、速やかに球審に届ける事を基本とするが、状況によってはお互い協力して回収に努めること。

3 前項のファウルボールその他が見当たらないときは、攻撃チームが補充する責を負うものとする。

4 試合球は、試合終了後当該チームに返却するものとする。

（登録選手服装及び装具）

第26条 チームおよび選手は、野球規則に定められた事項の外に、次に掲げる事項を遵守しなければならない。

(1) ユニフォームは、両袖同一でなければならない。左袖には県市町名以外はつけてはならない。但し、近畿大会、全国大会出場の際は左袖に兵庫の文字をいれること、また、文字はローマ字、日本字どちらでもよいが、文字の大きさは4.0cm～4.5cm程度とする。

- (2) 同一チームの監督、コーチ、選手は、ユニフォーム、帽子、アンダーシャツ共チーム全員が、同色、形、同意匠のものでなければならない。また、ストッキングは全員同色のものであること。
ただし、スパイクは除く。
- (3) ユニフォームには、0番から99番までの背番号を必ず付けること。その際、監督30番、主将10番に統一する。
- (4) 背番号の上に選手名を付けてもよいが、その場合はチーム全員が付けなければならない。但し、ローマ字で姓のみとする。同姓のいる場合は名の頭文字をいれる。
- (5) 胸のチーム名は、日本字、ローマ字どちらでもよい。胸にマークを付けてもよい。
- (6) チーム名の下、および右袖には社章又は商標などのマークを付けてもよい。※左袖は不可。
- (7) 捕手は、公認マスク、レガース、プロテクター、及び捕手用ヘルメットを着用のこと。
捕手およびブルペンの捕手はファウルカップを着用すること。
- (8) 打者、次打者及び走者、ベースコーチは、イヤーフラップ付公認ヘルメットを着用のこと。ヘルメットのイヤーフラップは片側、両側、に付いたものが混ざってもよいが、片側の場合には、右打者には右打者用、左打者には左打者用が必要である。
- (9) ヘルメットの色には制限はないが、全個数同色、同意匠のものでなければならない。

(規 律)

第27条 次に掲げる行為に対しては、それぞれ各号に定める措置をする。

- (1) 試合を途中で放棄したチームは、理由の如何を問わず除名または出場停止等それ相当のペナルティを科す。
- (2) 審判員または選手（以下この項ではチーム代表者および監督・コーチを含む）に対して、暴行または、これに類する威圧的行為のあった選手およびスポーツマンらしくない言動のある選手は、直ちに退場を命じ、出場資格の停止または訓戒等それ相当のペナルティを科す。尚、必要に応じてチームにもそれ相当の処置をする。
- (3) ゴミ放棄、バケツ不携帯、飲酒・酒類持ち込み等については、チームへのペナルティを直ちに科す。
- (4) 応援団の行為についても当該チームの責任とする。
- (5) 試合会場は、公共施設を使用するため、施設内での「喫煙」は禁止とする。
公共秩序を守らない場合は、それ相当のペナルティを科する。

第28条 第11条第3項および、第12条並びに、第14条の規定に違反した選手等（以下「不正選手等」という。）を試合に出場させたチームに対しては、出場停止等それ相当のペナルティを科す。

- (1) 試合中に発覚すれば直ちに試合の進行を停止し、相手チームに勝利を与える。
- (2) 試合終了後に発覚した場合は、次の対戦チームに勝利を与える。
- (3) 個々の選手の不正は、チームの責任とする。
- (4) 不正のあった登録チーム及び選手等のペナルティの処理については、別途定める内規「審査委員会」により取り扱うこととする。

第29条 不正選手の確認が難しい場合は、当日の試合は挙行し、次の試合までに審査し、不正選手であった場合は、前条第1項、第2項、第3項、第4項の措置を準用する。

第30条 試合開始時刻に、グラウンドに入場しないチームおよび選手が9名に満たないチームは棄権とみなし相手チームに勝利を与える。

第31条 各種大会代表決定戦の試合に出場したチームは、代表になってから辞退することは出来ない。

第32条 第23条第2項の規定を怠ったチームは、以後の試合を失格処分とする。尚、必要あると認められる

チームに対しては、出場停止等それ相当の処置を行う。

第33条 この規定の定めに違反している事実が発覚したチームは、その事情に応じてそれ相当の措置をする。

第34条 この規定に定めない事項の以外は、全日本軟式連盟競技者必携、及び公認野球規則を準用する。

(補 則)

第35条 各種大会抽選会が開催される場合には、監督または代理者が出席しなければならない。代理抽選は、特別の場合を除き認められません。

2 大会参加料納入済みチームについて、参加を認める。

第36条 オーダー表(先発メンバー表)について、試合開始前にはグラウンドに全員集合し、オーダー表を試合開始時刻の40分前に提出すること。試合当日の控選手も正確に記載し、必ず”ふりがな”を付けること。提出(相互交換した)後のメンバーの変更は認められない。

第37条 試合日程の考慮については、大会運営上原則としてチームの都合を加味することはできかねるが、不都合な試合日については、2週間前までに事務局あてに文書、またはFAXをもって申出のあったもの限り、大会運営に支障のない範囲で考慮するものとする。試合日程発表後は理由の如何に問わず特別の場合を除き変更できない。

第38条 試合に棄権する場合は、当日朝までに協会へ連絡すること。

(附 則)	改正	令和2年1月19日
	改正	令和4年1月16日
	改正	令和4年3月1日
	改正	令和4年3月10日
	改正	令和5年1月15日
	改正	令和5年5月1日
	改正	令和7年2月1日
	改正	令和7年2月1日

姫路野球協会「運営事項に関する取り決め事項」現改比較

【一般野球】 改正条文：第20条・第22条を以下のとおり改正する。

改正：令和4年1月16日

条文	現 行	改 正
第20条	<p>各階級とも大会の試合時間が、90分を超える時は、前条の規定にかかわらず特別に定める場合を除き、その回数で打ち切り、勝敗は終了までの得点で決する。</p> <p>(2) 前項の終了回数で得点が等しい場合の勝敗は、特別に定めた場合を除き、抽選にて決する。</p> <p>(3) 前項の終了回数で得点が等しい場合の勝敗は、A級、B級、C級選手権大会はタイブレーク方式（無死一・二塁で継続打順による一・二塁の走者がバッテリーの場合、ゲームのスピードアップのためにバッテリーを除いたその前の打順の選手が走者になる。ただし、バッテリーが打者になって出塁した場合は、そのまま走者として塁上に留まる。）とし、同点の場合は、後の1回継続打順で行い勝敗がつかない場合は抽選とする。（タイブレーク方式は2イニングまでとする。）</p>	<p>新たに 第(4)項を追加する。</p> <p>(4) <u>試合時間は、7回ゲームで90分以内とし、「後攻チームがリード」している場合に限り、1時間25分(残り5分あっても)が過ぎていれば、裏の攻撃はせず試合は終了とする。</u> を追記する。</p>
第22条	<p>代表決定戦に限り、第二十条の規定にかかわらず、次に掲げる方法で勝敗を決する。</p> <p>(1) <u>試合は7回、試合時間は100分以内とする。</u> 試合時間又は7回完了して同点の場合は時間に関係なく2回タイブレーク方式で行う。<u>タイブレーク方式は、</u>（無死一・二塁で継続打順とし、継続打順による一・二塁の走者がバッテリーの場合、ゲームのスピードアップのためバッテリーを除いたその前の打順の選手が走者になる。但し、バッテリーが打者になって出塁した場合は、そのまま走者として塁上に留まる。）とし、<u>同点の場合は抽選とする。</u></p>	<p>新たに 第(3)項を追加する。</p> <p>(3) <u>試合時間は、7回ゲームで100分以内とし、「後攻チームがリード」している場合に限り、1時間35分(残り5分あっても)が過ぎていれば、裏の攻撃はせず試合は終了とする。</u> を追記する。</p>

【一般野球】

改正条文「第22条」を以下のとおり改正する。

条 文	現 行	改 正
第22条	<p>代表決定戦に限り、第二十条の規定にかかわらず、次に掲げる方法で勝敗を決する。</p> <p>(1) 試合は7回、試合時間は100分以内とする。試合時間又は7回完了して同点の場合は時間に関係なく2回タイブレーク方式で行う。<u>タイブレーク方式は、(無死一・二塁で継続打順とし、継続打順による一・二塁の走者がバッテリーの場合は、ゲームのスピードアップのためバッテリーを除いたその前の打順の選手が走者になる。但し、バッテリーが打者になって出塁した場合は、そのまま走者として塁上に留まる。)とし、同点の場合は抽選とする。</u></p> <p>(3) <u>試合時間は、7回ゲームで100分以内とし、「後攻チームがリード」している場合に限り、1時間35分(残り5分あっても)が過ぎていれば、裏の攻撃はせず試合は終了とする。</u></p>	<p><u>第(1)項、第(3)項を修正する。</u></p> <p>(1) 試合は7回、試合時間は100分以内(B級及びC級選手権は90分以内)とする。試合時間又は7回完了して同点の場合は時間に関係なく2回タイブレーク方式で行う。タイブレーク方式は、・・・同点の場合は抽選とする。</p> <p>(3) 試合時間は、7回ゲームで100分以内(B級及びC級選手権は90分以内)とし、「後攻チームがリード」している場合に限り、1時間35分(B級及びC級選手権は(1時間25分)) (残り5分あっても) が過ぎていれば、裏の攻撃はせず試合は終了とする。</p>

【一般野球】

改正条文「第26条」「第28条」「第29条」を以下のとおり改正する。

条文	現 行	改 正
第26条	<p>チームおよび選手は、野球規則に定められた事項の外に、次に掲げる事項を遵守しなければならない。</p> <p>(1) ユニフォームは、左袖には・・・・・・文字の大きさは4.0cm～4.5cm程度とする。</p> <p>(2) <u>同一チームの監督、コーチ、選手は、ユニフォーム、帽子、アンダーシャツ共チーム全員が、同色、同形、同意匠のものでなければならない。</u>また、ストッキングは全員同色のものであること。</p>	<p>第26条 第(2)項に「ただし」書きを追加する。</p> <p>(1) ユニフォームは、・・・・程度とする。</p> <p>(2) <u>同一チームの監督、コーチ、選手は、ユニフォーム、帽子、アンダーシャツ共チーム全員が、同色、同形、同意匠のものでなければならない。</u>また、ストッキングは全員同色のものであること。</p> <p><u>ただし、スパイクは除く。を最後部に追記する。</u></p>
第28条	<p>第十一条第3項および、第十二条並びに、第十四条の規定に違反した選手等（以下「不正選手」という。）を試合に出場させたチームに対しては、出場停止等それ相当のペナルティを科す。</p> <p>(1) 試合中に発覚すれば直ちに試合の進行を停止し、相手チームに勝利を与える。</p> <p>(2) 試合終了後に発覚した場合は、次の対戦チームに勝利を与える。</p> <p>(3) 個々の選手の不正は、チームの責任とする。</p>	<p>第28条 第(4)項を追加する。</p> <p><u>(4) 不正のあった登録チーム及び選手等のペナルティの処理については、別途定める内規「審査委員会」により取り扱うこととする。</u></p>
第29条	<p>不正選手の確認が難しい場合は、当日の試合は举行し、次の試合までに審査し、不正選手であった場合は、前条第1項、第2項、<u>第3項の措置を準用する。</u></p>	<p>不正選手の確認が・・・・審査し、不正選手であった場合は、前条第1項、・・・・「第4項」を準用する。<u>を追記する。</u></p>

【一般野球】

改正条文「第18条」を以下のとおり改正する。

条文	現 行	改 正
第18条	<p>試合日時及び球場は、決定の都度ホームページに掲載する。</p> <p>平成22年度よりFAXでの試合通知は、特別の場合を除き致しません。ホームページを利用して下さい。</p> <p>ホームページアドレス：http://www.eonet.ne.jp/~hyc/ 神戸新聞朝刊姫路欄の試合日程を参照下さい。</p>	<p>第18条 一部を以下のとおり修正する。</p> <p>試合日時及び球場は、・・・・・・</p> <p>平成22年度より・・・・・・ホームページを利用して下さい。</p> <p>(修正箇所)</p> <p>ホームページアドレス： https://www.himeji-baseball.com/ 神戸新聞朝刊姫路欄の試合日程を参照下さい。</p>

【一般野球】

改正条文「第20条第3項」「第22条」「第27条」を以下のとおり改正する。

条文	現 行	改 正
第20条	<p>(3) 前項の終了回数で得点が等しい場合の勝敗は、A級、B級、C級選手権大会はタイブレーク方式、(無死一・二塁で継続打順とし、継続打順による一・二塁の走者がバッテリーの場合、ゲームのスピードアップのためにバッテリーを除いたその前の打順の選手が走者になる。ただし、バッテリーが打者になって出塁した場合は、そのまま走者として塁上に留まる。)とし、<u>同点の場合は後の1回継続打順で行い勝敗が見つからない場合は抽選とする。(タイブレーク方式は2イニングとする)</u></p>	<p>第20条第(3)項の一部を改正する。 (3) 前項の終了回数で得点が等しい場合の勝敗は、A級、B級、C級選手権大会はタイブレーク方式、(無死・……………)とし、「同点の場合は後の1回継続打順」を削除、(タイブレーク方式は2イニングとする)を削除し、 (改正文) (3) 前項の終了回数で得点が等しい場合の勝敗は、…………タイブレーク方式(…………)とし、「1イニング」行う。に改める。</p>
第22条	<p><u>代表決定戦</u>に限り、第二十条の規定にかかわらず、次に掲げる方法で勝敗を決する。 (1) 試合は7回、<u>試合時間は100分以内(B級及びC級選手権は90分以内)</u>とする。試合時間又は7回完了して同点の場合は時間に関係なく<u>2回タイブレーク方式で行う。</u>タイブレーク方式は(無死一・二塁で継続打順とし、継続打順による一・二塁の走者がバッテリーの場合、ゲームのスピードアップのためバッテリーを除いたその前の打順の選手が走者になる。但し、バッテリーが打者になって出塁した場合は、そのまま走者として塁上に留まる。)とし、同点の場合は抽選とする。</p>	<p>第22条第(1)項の一部を改正する。 (1) 試合は7回、<u>試合時間は100分以内(…………)</u>とする。試合時間又は、…………関係なく、<u>2回タイブレーク方式で行う。</u>を削除し、 (改正文) (1) 試合は7回、<u>試合時間は100分以内(…………)</u>とする。試合時間又は、…………関係なく、タイブレーク方式は、「1イニング」行う。に改める。</p>
第27条	<p>(規 律) 次に掲げる行為に対しては、それぞれ各号に定める措置をする。 (1)～(4) 【参考】 健康増進法の一部改正する法律(平成30年法律第78号)令和2年4月1日より全面施行、マナーからルールへ施設等の管理権原者等は、喫煙が禁止された場所に喫煙器具・設備(灰皿等)を設置してはならない。 (喫煙をする際の配慮義務等)</p>	<p>新たに「第5項」を追加する。 (1)～(4) (5) <u>試合会場は、公共施設を使用するため、施設内での「喫煙」は禁止とする。</u> <u>公共秩序を守らない場合は、それ相当のペナルティを科する。</u>を追記する。</p>

姫路野球協会「運営事項に関する取り決め事項」現改比較

改正：令和8年1月18日

【一般野球】

改正条文「第11条第2項」「第20条第3項」を以下のとおり改正する。

条文	現 行	改 正
第11条	<p>チームの所属選手として、現役野球部員以外の大学生、高校生(男女不問)は、登録することができる。</p> <p>(2) チームの所属選手として、登録できる人員は、監督、コーチを含め男女10名以上25名以内とする。</p>	<p>第11条第2項を追記する。</p> <p>2 チームの所属選手として、登録できる人員は、監督、コーチを含め、10名以上30名以内とする。ただし、<u>試合でのベンチ入りは、25名以内</u>とする。</p>
第20条	<p>(3) 前項の終了回数で得点が等しい場合の勝敗は、<u>A級、B級、C級選手権大会はタイブレーク方式</u>、(無死一・二塁で継続打順とし、継続打順による一・二塁の走者がバッテリーの場合、ゲームのスピードアップのためにバッテリーを除いたその前の打順の選手が走者になる。ただし、バッテリーが打者になって出塁した場合は、そのまま走者として塁上に留まる。)とし、「1イニング」行う。</p>	<p>第20条第(3)項の一部を改正する。</p> <p>(3) 前項の終了回数で得点が等しい場合の勝敗は、A級・B級(代表決定戦)及びC級選手権大会(決勝戦)はタイブレーク方式、(無死……)とし……ただし、バッテリーが打者になって出塁した場合は、そのまま走者として塁上に留まる。)…… に改める。</p>